**TALLER DEL GRADO SEXTO**

**Indicador de desempeño:** Distingue las características de los juegos y sus clasificaciones.

**Tema:** Clases de juegos y clasificación de los juegos.

       **Nota 1: Las fotos del trabajo debe ser enviado al correo juliangov@campus.com.co con el nombre de la niña y grado.**

**Juegos de virtuales**

Los juegos virtuales están basados en un sinfín de temáticas, pueden ser educativos, de rol, de estrategia, de posicionamiento, deportivos entre otros.



**Actividad**

1. Lee el siguiente articulo y realiza un resumen de este: <https://www.eleconomista.es/ecoaula/noticias/10556867/05/20/Los-beneficios-de-los-videojuegos-como-herramienta-educativa-al-descubierto-en-el-Microsoft-EduGameDay.html>
2. plataformas de juegos deportivos:

<https://www.paisdelosjuegos.com.co/juegos/deportes>

<https://www.1001juegos.com/categoria/deportes>

<https://www.juegos.com/juegos/deportes>

<https://www.minijuegos.com/juegos-de-deportes>

1. Responde. ¿Cuál es tu juego virtual favorito? ¿de que trata?