**TALLER DEL GRADO CUARTO**

**Indicador de desempeño:**

 Valoro mi capacidad para realizar actividad física adecuada con mis condiciones personales.

**Tema:** Tejo infantil.

**Nota 1**: Las fotos del trabajo debe ser enviado al correo juliangov@campus.com.co con el nombre de la niña y grado.

**Tejo infantil.**

Este deporte autóctono de Colombia, era practicado ya hace más de 500 años por los habitantes de la altiplanicie cundiboyacense en los departamentos de Cundinamarca y Boyacá.

El juego del turmequé; consistía en lanzar un disco de oro llamado "zepguagoscua"​, el cual evolucionó con los siglos en el juego del tejo practicado hoy en Colombia y de donde ha salido a sus países vecinos. Al popularizarse, el "zepguagoscua" fue sustituido por un disco de piedra y actualmente se usa uno de metal (tejo).

El tejo es un deporte de competencia, en el cual se enfrentan jugadores en forma individual o conformando equipos. El juego consiste en lanzar el tejo desde una cancha a la otra, con el objetivo de enterrarlo dentro del bocín, reventar una mecha o en su defecto, enterrarlo más cerca al bocín que los demás competidores.



**Videos explicativos del tejo**

[**https://www.youtube.com/watch?v=Vh9MBdVqAXU&ab\_channel=LaRevistaCMI**](https://www.youtube.com/watch?v=Vh9MBdVqAXU&ab_channel=LaRevistaCMI)

[**https://www.youtube.com/watch?v=AFb\_OiJ54dw&ab\_channel=CapicuaTelemedellin**](https://www.youtube.com/watch?v=AFb_OiJ54dw&ab_channel=CapicuaTelemedellin)

**Actividad.**

1. Responde las preguntas con ayuda de los videos:
* ¿Cuántas personas pueden jugar al tejo?
* ¿Cómo se llaman los puntos en tejo y cuanto valor tiene cada uno?
* ¿Qué elementos se necesitan para realizar este deporte?
* ¿Cuál es la finalidad del deporte?
1. Realización de minitejo en casa y en parejas:

Materiales: cartulina plana o cartón paja 1/8, marcadores, una media pequeña y algún grano para rellenar.

Primero cojo la media pequeña y la relleno con los granos hasta llegar a llenar la mitad de la media, luego realizo un nudo en el extremo, de esta forma tenemos el peso a lanzar.

Segundo con la cartulina o cartón paja, dibujo un círculo grande en el centro y a ese círculo le realizo 4 triángulos como en la imagen de ejemplo.

¿Cómo lo juego?

Luego dejo la cartulina en el suelo y me alejo a una distancia prudente con el peso he intento lanzar el peso a que caiga cerca del círculo.

Puntos:

1 punto si cae el peso sobre el triángulo.

3 puntos si cae el peso dentro del círculo.

6 puntos si cae el peso dentro del círculo y toca un triángulo.