|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **COLEGIO EMILIA RIQUELME**  **GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA**  **ACTIVIDAD VIRTUAL SEMANA DEL 23 AL 26 DE JUNIO** | | | Imagen_001[1] |
| *Asignatura: Lengua Castellana* | *Grado: 5°* | *Docente: Estefanía Londoño* | |
| **Martes, 23 de junio del 2020**  Agenda virtual: Oración y saludo especial. (Clase virtual 09:30 am por ZOOM)  Realización del tercer periodo y escritura de desempeños.    **Desempeños**   1. Identifico los elementos constitutivos de la comunicación. 2. Leo diversos tipos de texto literario. 3. Comprendo los aspectos formales y conceptuales. 4. Identifico la intención comunicativa de cada uno de los textos leídos.   **Temas**   1. La historieta. 2. Gramática: La oración: concepto, elementos básicos. 3. Funciones del lenguaje. 4. Aspecto ortográfico: uso de j y g 5. Texto informativo: La entrevista   **Jueves, 24 de junio del 2020**  **Agenda virtual**: Actividad ortográfica y relación visual.  Uso de la g.  **Lo siguiente se escribe en el cuaderno.**  **USO DE LA G**  Se escriben con G   * Los verbos terminados en ger, gir. * Las palabras que terminan en logia. * Las palabras terminadas en gélico, gésímo, genario, genio. * Se escribe con G la sílaba ges. * Las palabras terminadas en gia, gio, gión. * La sílaba geo y gi. * Las palabras que terminan en giar, algia.   **ACTIVIDAD**   * + - 1. Busca un ejemplo para cada una de las 7 reglas ortográficas anteriores.       2. Realiza un dibujo que identifique cada ejemplo.   **Viernes, 25 de junio del 2020**  **Agenda virtual**: La historieta y sus elementos. (Clase virtual 09:30 am por ZOOM)  Escritura en el cuaderno.  **Lo siguiente se escribe en el cuaderno.**  **LA HISTORIETA**  Es una secuencia de viñetas o representaciones gráficas que narran una historia mediante imágenes y texto que aparece encerrado en un globo.  **ELEMENTOS DE UNA HISTORIETA**   * **VIÑETA:** Es un cuadro delimitado por líneas negras que representan un instante de la historieta. * **DIBUJO:** Representa el ambiente donde se desarrolla la historia es el escenario, al igual que los personajes**.** * **RECUADRO O CARTELERA:** Sirve de unión o de resumen para comprender la historia. * **GLOBOS O BOCADILLOS:** Espacio donde se colocan los textos que piensa o dicen los personajes. La forma del globo va a dar al texto diferentes sentidos. * **TEXTO:** Es la forma de la tipografía ya que dependiendo de la situación a contar esta se endurece o se agranda, se hace minúscula porque se habla despacio o temblorosa porque tiene miedo. * **ONOMATOPEYA:** Es un elemento gráfico propio y característico de la historieta. Son palabras como Bang, Boom, Plash cuya finalidad es poner de manifiesto algún sonido**.**   **Las siguientes imágenes son para complementar la teoría, no es necesario imprimirlas, puesto que aquí en la guía las pueden observar siempre.**  **Ejemplo de historieta: Ejemplos de Globos o bocadillos:**  Qué es una Historieta?. - ppt descargarSlideshow: El Comic (tecnologia - 10º Secundaria - cómic)  **Ejemplos de onomatopeyas:**  Durante la clase observaremos en el siguiente video en el cual complementaremos lo aprendido en el día de hoy.  <https://youtu.be/eKnQOsfHeDU>  Te dejo el enlace si deseas verlo nuevamente o tienes dudas.  Onomatopeyas de cómics | Vector Gratis  **Lo siguiente se escribe en el cuaderno.**  **ACTIVIDAD:**  **La siguiente actividad se puede realizar física o digitalmente.**  **1.** Busca una historieta que te llame la atención puede ser en internet o en periódicos.  **2.** Señala en ella los elementos que encuentres.  **NOTA:**  Si realizas la actividad digitalmente se puede hacer en Word y enviarme el archivo. En clase virtual explicaré como se hace.  Si realizas la actividad físicamente, lo realizas en tu cuaderno con orden y dedicación.  Nota: Recuerden enviarme la evidencia día a día a mi correo. | | | |