|  |  |
| --- | --- |
| **COLEGIO EMILIA RIQUELME****GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA****ACTIVIDAD VIRTUAL SEMANA DEL 23 AL 26 DE JUNIO** | Imagen_001[1] |
| *Asignatura: Lengua Castellana* | *Grado: 5°* | *Docente: Estefanía Londoño* |
| **Martes, 23 de junio del 2020** Agenda virtual: Oración y saludo especial. (Clase virtual 09:30 am por ZOOM)  Realización del tercer periodo y escritura de desempeños.  **Desempeños**1. Identifico los elementos constitutivos de la comunicación.
2. Leo diversos tipos de texto literario.
3. Comprendo los aspectos formales y conceptuales.
4. Identifico la intención comunicativa de cada uno de los textos leídos.

**Temas**1. La historieta.
2. Gramática: La oración: concepto, elementos básicos.
3. Funciones del lenguaje.
4. Aspecto ortográfico: uso de j y g
5. Texto informativo: La entrevista

**Jueves, 24 de junio del 2020** **Agenda virtual**: Actividad ortográfica y relación visual. Uso de la g. **Lo siguiente se escribe en el cuaderno.** **USO DE LA G**Se escriben con G* Los verbos terminados en ger, gir.
* Las palabras que terminan en logia.
* Las palabras terminadas en gélico, gésímo, genario, genio.
* Se escribe con G la sílaba ges.
* Las palabras terminadas en gia, gio, gión.
* La sílaba geo y gi.
* Las palabras que terminan en giar, algia.

**ACTIVIDAD*** + - 1. Busca un ejemplo para cada una de las 7 reglas ortográficas anteriores.
			2. Realiza un dibujo que identifique cada ejemplo.

**Viernes, 25 de junio del 2020** **Agenda virtual**: La historieta y sus elementos. (Clase virtual 09:30 am por ZOOM) Escritura en el cuaderno.**Lo siguiente se escribe en el cuaderno.** **LA HISTORIETA**Es una secuencia de viñetas o representaciones gráficas que narran una historia mediante imágenes y texto que aparece encerrado en un globo. **ELEMENTOS DE UNA HISTORIETA*** **VIÑETA:** Es un cuadro delimitado por líneas negras que representan un instante de la historieta.
* **DIBUJO:** Representa el ambiente donde se desarrolla la historia es el escenario, al igual que los personajes**.**
* **RECUADRO O CARTELERA:** Sirve de unión o de resumen para comprender la historia.
* **GLOBOS O BOCADILLOS:** Espacio donde se colocan los textos que piensa o dicen los personajes. La forma del globo va a dar al texto diferentes sentidos.
* **TEXTO:** Es la forma de la tipografía ya que dependiendo de la situación a contar esta se endurece o se agranda, se hace minúscula porque se habla despacio o temblorosa porque tiene miedo.
* **ONOMATOPEYA:** Es un elemento gráfico propio y característico de la historieta. Son palabras como Bang, Boom, Plash cuya finalidad es poner de manifiesto algún sonido**.**

**Las siguientes imágenes son para complementar la teoría, no es necesario imprimirlas, puesto que aquí en la guía las pueden observar siempre.** **Ejemplo de historieta: Ejemplos de Globos o bocadillos:** Qué es una Historieta?. - ppt descargarSlideshow: El Comic (tecnologia - 10º Secundaria - cómic)**Ejemplos de onomatopeyas:** Durante la clase observaremos en el siguiente video en el cual complementaremos lo aprendido en el día de hoy. <https://youtu.be/eKnQOsfHeDU> Te dejo el enlace si deseas verlo nuevamente o tienes dudas. Onomatopeyas de cómics | Vector Gratis **Lo siguiente se escribe en el cuaderno.** **ACTIVIDAD:****La siguiente actividad se puede realizar física o digitalmente.****1.** Busca una historieta que te llame la atención puede ser en internet o en periódicos. **2.** Señala en ella los elementos que encuentres. **NOTA:**Si realizas la actividad digitalmente se puede hacer en Word y enviarme el archivo. En clase virtual explicaré como se hace. Si realizas la actividad físicamente, lo realizas en tu cuaderno con orden y dedicación. Nota: Recuerden enviarme la evidencia día a día a mi correo.  |