|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **COLEGIO EMILIA RIQUELME**  **GUIA DE TRABAJO**  **ACTIVIDAD VIRTUAL SEMANA DEL 04 AL 08 DE MAYO** | | | Imagen_001[1] |
| *Asignatura: Matemáticas* | *Grado: 4°* | *Docente: Estefanía Londoño* | |
| **Lunes, 04 de mayo del 2020**  **Agenda virtual:** Continuación de taller.  Trabajo en el libro pág. 72  Nota: Se envía fotografía del libro al correo de la profe Estefanía.  **Martes, 05 de mayo del 2020**  **Agenda virtual:** Creación de juego “Multipliquemos” (Clase virtual a las 9:30am)    **Actividad:**  Crea tu propio juego para repasar las tablas de multiplicar, usa tu ingenio y creatividad.  Indicaciones:   * El juego puede ser de la tabla que aún no puedas aprender bien o de todas las tablas. * Debe ser muy divertido para garantizar el aprendizaje. * Tendrás dos días para la creación de este ya que los presentaremos los días Jueves y viernes en la clase virtual a las compañeras.   **Miércoles, 06 de mayo del 2020**  **Agenda virtual:** Continuación de la creación del juego.  **Jueves, 07 de mayo del 2020**  **Agenda virtual:** Presentación y socialización de los juegos creados. (Clase virtual a las 8:00am)    **Actividad:**  El objetivo de esta actividad es mejor en nuestras tablas de multiplicar y así repasamos jugando y aprenderemos muchos más.  Indicaciones:   * Se evaluará la disposición, buena actitud y creación del juego. * Por medio de esta actividad, las compañeras podrán ver más ideas para aprender las tablas y ejecutarlas en sus casas. * Tendremos dos días para presentar los juegos, ya que la idea no es correr ni hacerlo rápido, la idea es aprender y divertirnos.   **Viernes, 08 de mayo del 2020**  **Agenda virtual:** Continuación de la presentación de los juegos. (Clase virtual a las 8:00am) | | | |