|  |  |
| --- | --- |
| **COLEGIO EMILIA RIQUELME** **PRUEBA PRIMER BIMESTRE ESTILO ICFES VALORACION - 15%**  | C:\Users\Adriana\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Low\Content.IE5\SP5VRI8B\Imagen_001[1].jpg |
| *Nombre y Apellido:* ***valor punto 1*** |
| **Fecha: 03/17/2020** | **Asignatura: tecnología e informática.**  | **Grado: 1** | Docente: Paula Bustamante Rivera |
| 1. Dibuja un objeto que este hecho de madera.   2. colorea de amarillo el objeto tecnológico que sirve para enviar mensajes positivos.Resultado de imagen para reloj para colorearResultado de imagen para celular para colorear  | 3. Encierra en un círculo y Colorea el objeto que es un tocador.Resultado de imagen para muebles de madera para pintarResultado de imagen para mesa de noche para colorear4. encierra y colorea los artefactos que observes. (este punto vale x 2)Resultado de imagen para destornilaador para pintar Resultado de imagen para martillo para pintarResultado de imagen para arbol para pintarResultado de imagen para dibujos para pintar maquina de coserImagen relacionada |