|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **COLEGIO EMILIA RIQUELME**  **PRUEBA PRIMER BIMESTRE ESTILO ICFES VALORACION - 15%** | | | | | C:\Users\Adriana\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Low\Content.IE5\SP5VRI8B\Imagen_001[1].jpg |
| *Nombre y Apellido:* ***valor punto 1*** | | | | |
| **Fecha: 03/17/2020** | **Asignatura: tecnología e informática.** | | **Grado: 1** | Docente: Paula Bustamante Rivera | |
| 1. Dibuja un objeto que este hecho de madera.        2. colorea de amarillo el objeto tecnológico que sirve para enviar mensajes positivos.  Resultado de imagen para reloj para colorear  Resultado de imagen para celular para colorear | | 3. Encierra en un círculo y Colorea el objeto que es un tocador.  Resultado de imagen para muebles de madera para pintarResultado de imagen para mesa de noche para colorear  4. encierra y colorea los artefactos que observes. (este punto vale x 2)  Resultado de imagen para destornilaador para pintar    Resultado de imagen para martillo para pintar  Resultado de imagen para arbol para pintar  Resultado de imagen para dibujos para pintar maquina de coserImagen relacionada | | | |